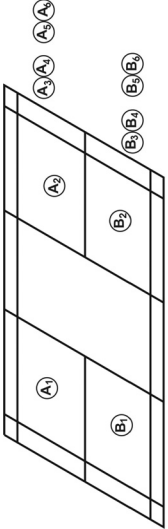


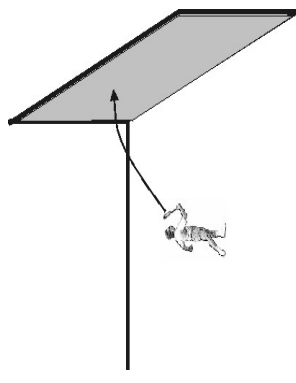
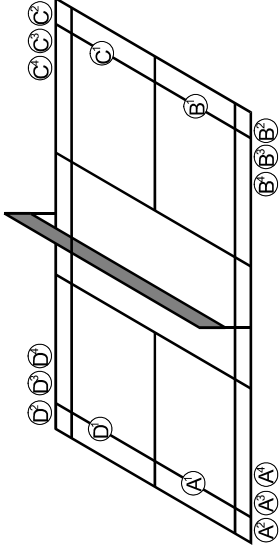


4.12 Spiel- und Wettkampfformen für große Gruppen

<p>13</p> 		<p>14</p> 
<p>13. Zwei Mannschaften spielen gegeneinander. Innerhalb der Mannschaften werden Paare gebildet. Das erste Paar jeder Mannschaft spielt sich 10x den Ball ohne Fehler zu (bei einem Fehler muss von vorn begonnen werden). Dann kommt das nächste Paar an die Reihe. Sieger ist die Mannschaft, die zuerst fertig ist. Es sind nur ÜkCl und Uhschläge erlaubt.</p>	<p>14. Dauerschlagen Zwei Spieler spielen sich den Ball fortlaufend aus einem Reifen zu. Wieviel Kontakte in 60, 90, 120 Sekunden werden erreicht?</p>	<p>16</p> 
<p>15</p> 	<p>16. Badminton-Squash: Der Spieler steht ca. 1-2 m von einer Wand entfernt und versucht den Ball so häufig wie möglich gegen die Wand zu schlagen. Wer die meisten Treffer ohne Pause schafft, hat gewonnen. Man kann dieses Spiel auch mit einem Gegner spielen. Nun müssen beide abwechselnd schlagen.</p>	<p>15. Sieger-Spiel: 4 Mannschaften (A, B, C, D) stehen hinter der Grundlinie. A¹ spielt gegen B¹ und C¹ gegen D¹ auf dem 1/2 Doppelfeld nach TT-Regeln. Wer den Ballwechsel gewinnt, bleibt im Spiel, der Verlierer stellt sich bei seiner Mannschaft hinten an. Nach 3-5 min. wechseln die Mannschaften den Gegner (Jeder gegen jeden). <u>Alternative:</u> Gewinnt ein Spieler 3 x, so muss er mit Handicap spielen (z.B. mit links).</p>