



# dbv.turnier.de

## Meldeportal für Vereine

- online-Meldung(en) für Turniere

(Version 2026-1 mit Stand vom 01.03.2026)

## Inhaltsverzeichnis:

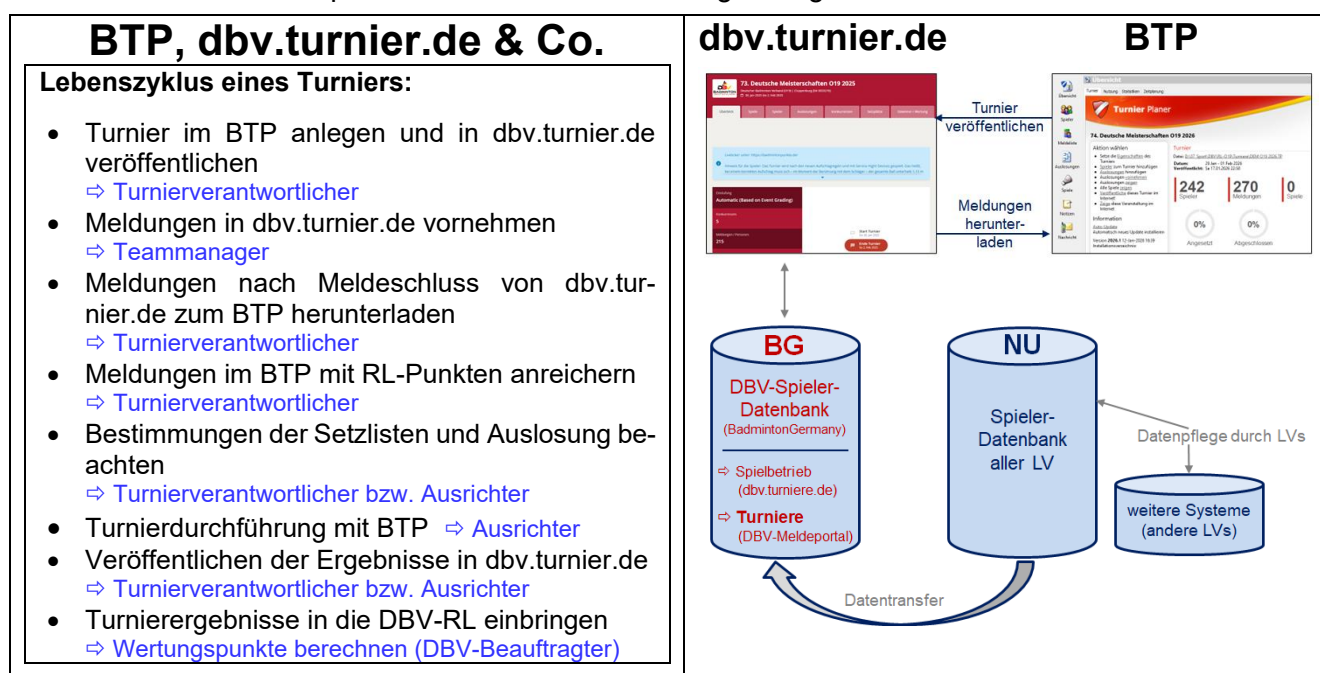
1. Allgemeines .....	1
2. Online-Meldungen durch Vereine / Anleitung .....	2
3. Online-Meldungen durch Vereine / Hinweise .....	5
4. Online-Meldung durch Vereine / Zugangsdaten .....	6
5. Verarbeitung der online-Meldungen durch den Turnierverantwortlichen .....	7
6. Turnierankündigungen im DBV-Wettkampfkalender .....	8
7. Kontaktmöglichkeit .....	9

Dieses Dokument enthält Hintergrundinformation und Anleitungen zu Turnierausschreibungen und Turniermeldungen für Vereine, Veranstalter und Ausrichter. Kapitel 1 enthält einen Überblick für alle Lesergruppen. Die Beschreibung des Meldeportals für meldende Vereine ist in den Kapiteln 2, 3 und 4 enthalten. Die Informationen in Kapitel 5 und 6 sind vor allem für Veranstalter und Ausrichter von Turnieren interessant.

## 1. Allgemeines

Für Turniere besteht die Möglichkeit, Meldungen vereinsweise online unter dbv.turnier.de vorzunehmen, sofern das Meldeportal für ein Turnier freigeschaltet ist. Für jeden Verein kann sich ein Teammanager bei dbv.turnier.de anmelden (s. Kap. 4) und Turniermeldungen vornehmen. Der Teammanager sieht nach der Anmeldung am Portal und Auswahl eines solchen Turniers alle Spieler seines Vereins und kann sie zu den jeweiligen Disziplinen melden. Vereinsübergreifende Doppel-/Mixed-Meldungen sind ebenfalls möglich, sowie auch Bestätigung oder Ablehnung einer angefragten Paarung durch den jeweiligen Verein. Das System versendet automatisch entsprechende Benachrichtigungen an die jeweiligen Vereine.

Die Turnierverantwortlichen legen im Vorfeld Turniere mit der Turniersoftware BTP an, die auch das Veröffentlichen und Durchführen von Turnieren ermöglicht. Das Zusammenspiel zwischen BTP, dbv.turnier.de und den Spielerdaten ist in der Abbildung 1 dargestellt:



**Abbildung 1:** Zusammenspiel zwischen BTP, dbv.turnier.de und Spielerdaten

### Erläuterungen zu Abbildung 1:

- Meldungen von Spielern erfolgen vereinsweise online in dbv.turnier.de. Das betreffende Turnier kann über den DBV-Wettkampfkalender gefunden werden. Alternativ kann ein bestimmtes Turnier über die Suchfunktion in dbv.turnier.de gefunden werden, nachdem das Turnier im BTP angelegt (als Turnierdatei \*.tp) und auf dbv.turnier.de publiziert ist ("Internet" / "Veröffentlichen..."). Die \*.tp-Datei verbleibt auf dem PC des Turnierverantwortlichen. Details zur Veröffentlichung von Turnierankündigungen s. Kapitel 6.
- Während des Meldezeitraums oder nach dem Meldeschluss kann der Turnierverantwortliche jederzeit den Meldestand in den BTP herunterladen und einsehen ("Internet" / "Meldungen..."), für die Vereine sind nur die eigenen Meldungen sichtbar.
- Die heruntergeladenen Meldungen können im BTP durch den Turnierverantwortlichen nachbearbeitet werden (z.B. Freimeldungen zu Paarungen kombinieren, oder Meldungen akzeptieren, ablehnen, auf Ersatzliste setzen), sowie auch mit den Ranglistenpunkten der DBV-Ranglistentabellen mit Stand einer wählbaren Kalenderwoche angereichert werden ("Spieler / Rangliste importieren...").

Doppel						
Ifd. Nr.	Spieler-ID	Spieler	Geschlecht	Meldestatus	Anfrage gesendet an	
HD A		+ Paarungen hinzufügen			2 Meldungen	
07-033863		Michael Engl	Mann	-	-	
Partner gesucht						
07-041274		Manuel Busch	Mann	TB 03 Roding	Angefragt	1 Empfänger...
07-010602		Thomas Plonner	Mann	TB Weiden	freigeben	ablehnen

- Die im BTP ggf. nachbearbeiteten Meldungen können mit "Internet / Veröffentlichen..." auf dbv.turnier.de veröffentlicht werden. Danach sind sie unter dem eindeutigen Turnierlink (s.o.) für alle sichtbar.

## 2. Online-Meldungen durch Vereine / Anleitung

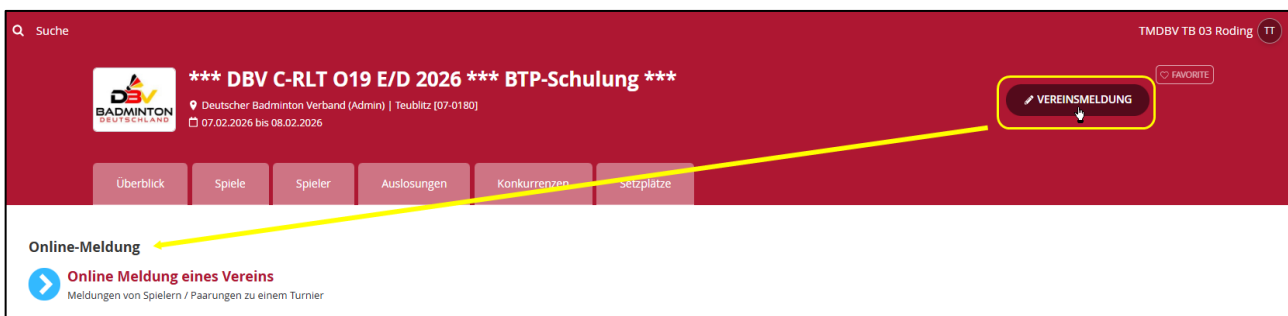
Ein Turnier, für das online-Vereinsmeldungen möglich sind, kann mit zwei verschiedenen Varianten veröffentlicht werden; für den Teammanager führen beide Varianten zum gleichen Meldeportal:

Gruppe ▾  
 Aus  
 Individual  
 Gruppe

1 = VEREINSMELDUNG in Abb. 2      2 = INDIVIDUAL MELDUNG in Abb. 2

Abbildung 2: Turnier mit Möglichkeit der online-Meldung durch Vereine / User

⇒ Zur Eingabe von Meldungen muss der Teammanager am Turnier angemeldet sein.



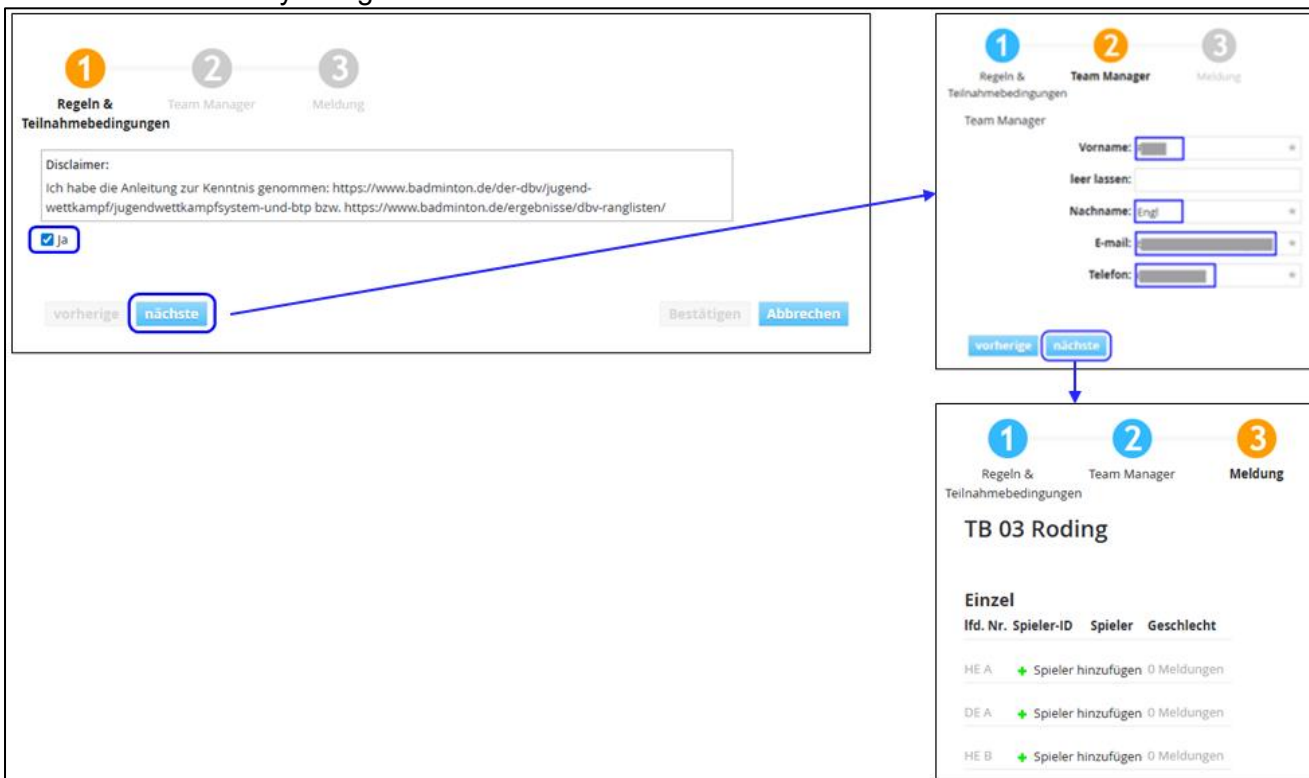
**Abbildung 3:** Turnier mit Möglichkeit der online-Meldung durch Vereine / Teammanager

Danach durchläuft der Teammanager einen dreistufigen Anmeldeprozess (Abb. 3). Dabei ist wichtig, dass in Schritt 2 bei den 4 Pflichtfeldern die E-Mail-Adresse korrekt eingegeben wird, denn an diese E-Mail-Adresse wird nach Abschluss der Meldung eine Bestätigungs-E-Mail versendet.

Wenn ein Teammanager **nicht** unmittelbar nach Meldung ein Bestätigungsnachricht erhält:

- ist entweder der Meldevorgang nicht korrekt abgeschlossen worden ("Bestätigen" in Abb. 5)
- oder die gewünschte E-Mail-Adresse wurde nicht korrekt eingegeben (Schritt 2 in Abb. 3)
- oder die Bestätigung ist in einem Spamordner gelandet
- oder der E-Mail-Provider hat den Empfang der E-Mail abgelehnt, weil die Absenderadresse vermeintlich unsicher ist (lässt sich evtl. Beheben durch Anpassung der "White List")

Weitere Ursachen wie z.B. der Ausfall eines Mailservers sind zwar grundsätzlich auch möglich, liegen aber außerhalb der Systemgrenzen und werden deshalb hier nicht weiter erörtert.



**Abbildung 4:** Dreistufiger Anmeldeprozess

In Schritt 3 in der Abbildung 3 erfolgen die eigentlichen Meldungen durch Auswahl von "Spieler hinzufügen" bzw. "Paarungen hinzufügen" bei der jeweiligen Disziplin und Altersklasse. In Abbildung 4 ist eine vereinsübergreifende Meldung dargestellt. Der angefragte Verein erhält eine Benachrichtigung per E-Mail und kann die Meldung im Meldeportal ablehnen oder akzeptieren. Der Meldestatus einer vereinsübergreifenden Meldung wird mit "Angefragt", "Bestätigt" oder "Abgelehnt" in der Spalte "Meldestatus" gekennzeichnet (S. Abb. 5).

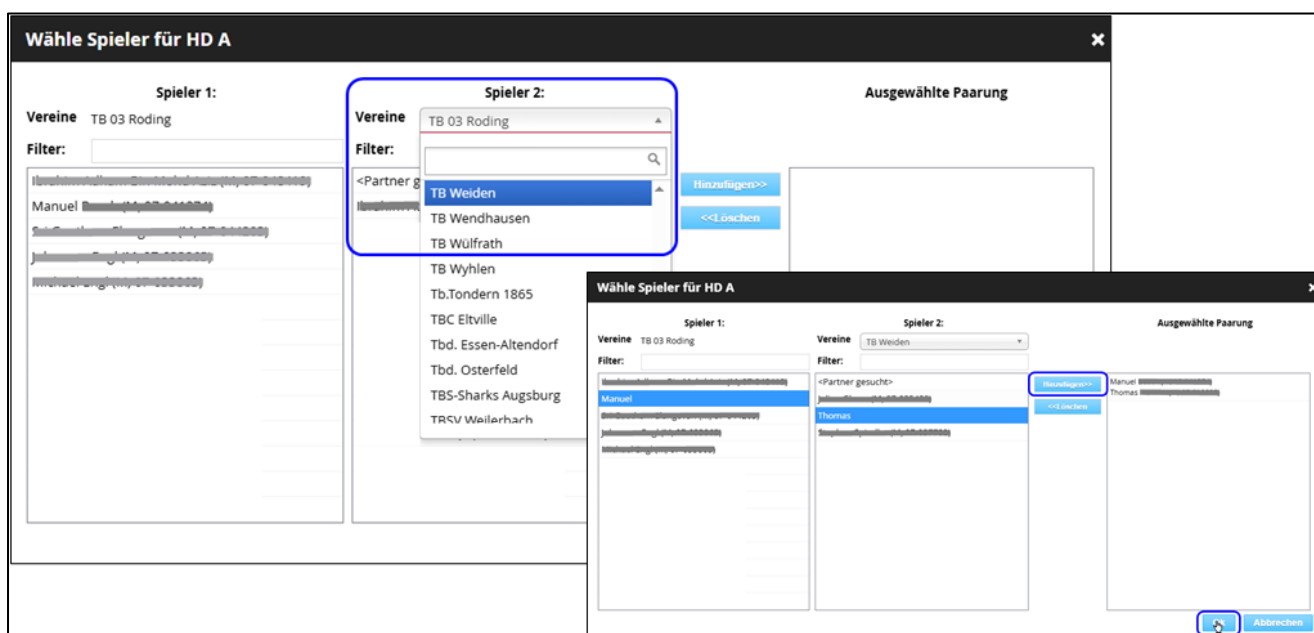


Abbildung 5: vereinsübergreifende Meldung

Bei Meldung einer Paarung erscheint eine Auswahlmöglichkeit (vgl. Abb. 4). Als "Spieler 2" sind standardmäßig Spieler des eigenen Vereins der betreffenden Altersklasse (oder jünger) aufgelistet. Wenn eine vereinsübergreifende Meldung beabsichtigt ist, kann im Feld "Vereine:" (**nicht** im Feld "Filter:") nach dem betreffenden Vereinsnamen gesucht werden. Nach Auswahl des Vereinsnamens werden dessen Spieler angezeigt und können entsprechend ausgewählt werden.

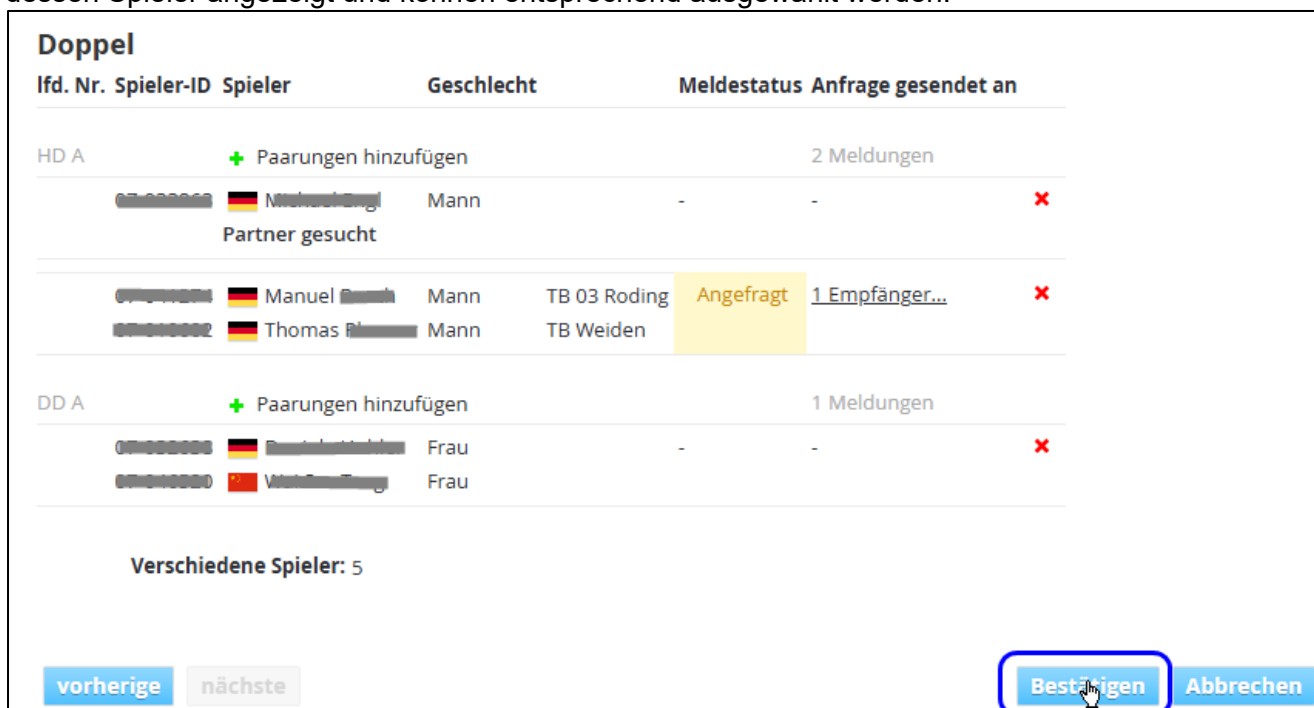


Abbildung 6: Meldevorgang abschließen

Durch Drücken des "Bestätigen" Buttons (Abb. 5) werden die vorgenommenen Meldungen ins System übernommen. Unmittelbar danach versendet das System eine Bestätigungs-E-Mail an die angegebene E-Mail-Adresse des Teammanagers des meldenden Vereins. Bei einer vereinsübergreifenden Meldung erhält der angefragte Verein ebenfalls eine Benachrichtigung über die Anfrage einer oder mehrerer Doppel-/Mixed-Paarungen. Falls der angefragte Verein bereits eine Meldung für dieses Turnier abgegeben hat, wird die Benachrichtigung an die E-Mail-Adresse des Teammanagers gesendet, der zuletzt eine Meldung eingegeben hat, und andernfalls an die in den Konto-einstellungen hinterlegte E-Mail-Adresse.

Ein wegen vereinsübergreifender Meldungen angefragter Verein kann jede Anfrage selektiv annehmen oder ablehnen. In beiden Fällen ergeht auch hier eine Benachrichtigung an den anfragenden Verein, und zwar an die E-Mail-Adresse des Teammanagers, der zuletzt eine Meldung eingegeben hat.

### Hinweise:

- a) Damit die Handhabung vereinsübergreifender Meldungen überschaubar bleibt, und nicht Meldungen und Gegenmeldungen an jeweils andere E-Mail-Adressen versendet werden, wird **sehr empfohlen**, dass Meldungen eines Vereines immer mit der gleichen E-Mail-Adresse des Teammanagers erfolgen, und dass diese Adresse auch identisch ist mit der in den Kontoeinstellungen hinterlegten E-Mail-Adresse (vgl. auch Kap. 5).
- b) Sollten vereinsintern mehr als eine Person bei Turniermeldungen involviert sein, kann dies z.B. vereinsintern durch Weitergabe der Zugangsdaten an mehrere Personen und durch Weiterleitung der E-Mail-Adresse des Teammanagers an mehrere Personen organisiert werden.
- c) Falls mehrere Personen eines Vereins die vereinspezifischen Zugangsdaten besitzen, wird **sehr empfohlen**, dass sich nicht mehrere Personen gleichzeitig am System anmelden und sich dadurch eventuell die getätigten Meldungen überschreiben.
- d) Falls die in den Kontoeinstellungen hinterlegte E-Mail-Adresse durch den Verein geändert wird, sollten nachfolgende Turniermeldungen aus o.g. Gründen ebenfalls mit dieser E-Mail-Adresse als Teammanager-E-Mail-Adresse erfolgen.
- e) Falls Bemerkungen (Eingabefeld "Remark" in Schritt 3 in Abbildung 3) mit der Meldung abgegeben werden, müssen diese bei jeder folgenden Aktualisierung der Meldung zum aktuellen Turnier erneut übermittelt werden, da nur die Daten der zuletzt abgegebenen Meldung eines Vereins im System gespeichert werden. Das Textfeld "Remark" wird mit den Eingaben der zuletzt vorgenommenen Meldung bereits vorbelegt, der Text kann dann ggf. aktualisiert werden. Erfolgt keine Aktualisierung, wird der bestehende Text übermittelt und geht also während der Aktualisierung einer Meldung nicht verloren.
- f) Falls entgegen der Empfehlung aus a) ein Teammanager Aktualisierungen von Meldungen zu einem Turnier mit jeweils unterschiedlichen Teammanager-E-Mail-Adressen vornimmt, würde lediglich die zuletzt eingegebene Mail-Adresse im System gespeichert, und im Falle von Rückmeldungen / Rundmails des Turnierverantwortlichen an alle Teammanager wäre dem Turnierverantwortlichen nur diese zuletzt eingegebene E-Mail-Adresse bekannt.

## 3. Online-Meldungen durch Vereine / Hinweise

- Ein Vereinszugang ist mit den Spielerdaten dieses Vereins verknüpft. Beim Meldevorgang werden diese Spieler dem Teammanager zur Auswahl angezeigt. Die Übernahme aller LVs in die Vereins- und Spielerverwaltung bei nuLiga und die Bereitstellung von dort für die Spieler-DB mit einer regelmäßigen Aktualisierung der Spielerdatenbank (Projekt "Badminton Germany") ist abgeschlossen.
- Falls vereinsübergreifende Meldungen zum Meldeschluss unbestätigt (weder akzeptiert noch abgelehnt) bleiben, werden diese dem Turnierverantwortlichen nicht angezeigt, und würden nachfolgend nicht in der Meldeliste auftauchen. Die Vereine müssen sich also diesbezüglich rechtzeitig (also vor dem Meldeschluss) entsprechend in Verbindung setzen.  
Sofern für ein Turnier Freimeldungen im Doppel-/Mixed erlaubt sind (Vorgabe des Turnierverantwortlichen), können Spieler mit **<Partner gesucht>** als Partner gemeldet werden. Der Turnierverantwortliche sieht nach dem Herunterladen der Meldungen diese Freimeldungen und kann entsprechende Maßnahmen zur Partnerbildung ergreifen.

Hinweis: Benutzer können sich bei technischen Problemen an folgende E-Mail-Adresse wenden:  
[JWS@badminton.de](mailto:JWS@badminton.de)

## 4. Online-Meldung durch Vereine / Zugangsdaten

Es wurde allen Vereinen ein Zugang für Turniermeldungen eingerichtet. Die Zugangsdaten bestehen aus Kennung und Passwort, wobei die Kennung aus "DBVt" und den Ziffern des LV und der ClubID zusammengesetzt ist. Nach erfolgreichem Login wird im Meldeportal rechts oben "TMDBV" (abgekürzt für "Turniermelder DBV") gefolgt vom Vereinsnamen angezeigt (s. Abbildung 7).

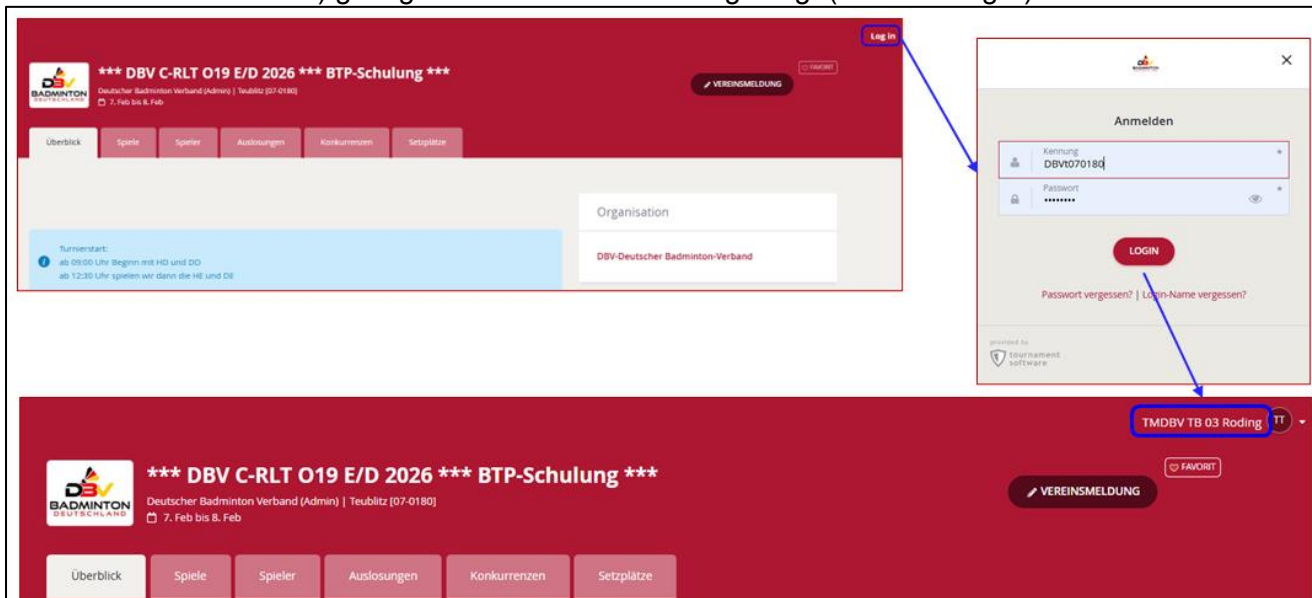


Abbildung 7: Anmeldung eines Teammanagers zu einem Turnier

Für jeden Verein ist eine eindeutige E-Mail-Adresse hinterlegt (s. Kap. 2, Hinweis a), die unter den Konto- / Profil Einstellungen geändert werden kann ("Profil Einstellungen" in Abb. 8).

In den Profil Einstellungen kann lediglich die E-Mail-Adresse und das Passwort der Vereinskontaktes geändert werden, obwohl Änderungsmöglichkeiten auch für andere Felder angezeigt werden:

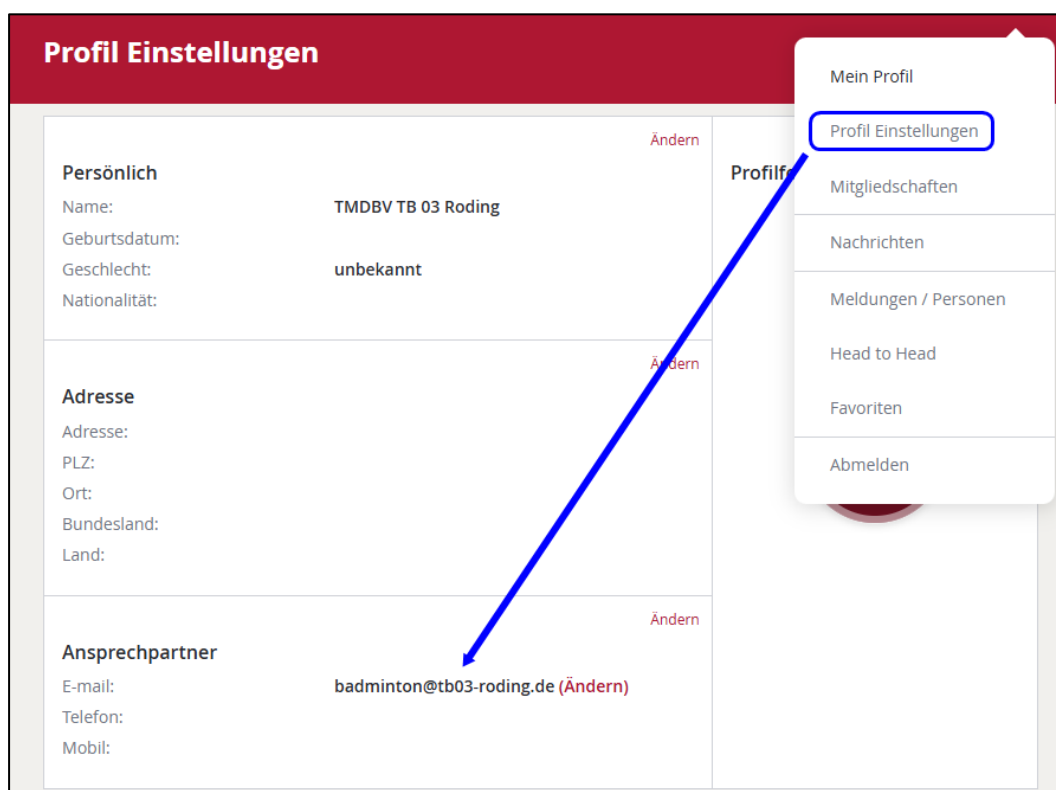


Abbildung 8: Änderbarkeit der Kontaktdaten „E-Mail“ eines Vereinskontos



Abbildung 9: Änderbarkeit der Kontaktdaten „Passwort“ eines Vereinskontos

Wichtiger Hinweis:

⇒ Die Funktion **"Konto löschen"** (s. Abb. 9) darf **nicht** verwendet werden!

## 5. Verarbeitung der online-Meldungen durch den Turnierverantwortlichen

Auf die allgemeine Bedienung und Verwendung der BTP-Turniersoftware wird hier nicht eingegangen. Stattdessen wird empfohlen, ein Benutzerhandbuch zu konsultieren bzw. eine der angebotenen Schulungen zu besuchen.

Beim Anlegen eines Turniers kann durch den Turnierverantwortlichen die Option zur online-Vereinsmeldung angegeben werden (vgl. Abb. 10).

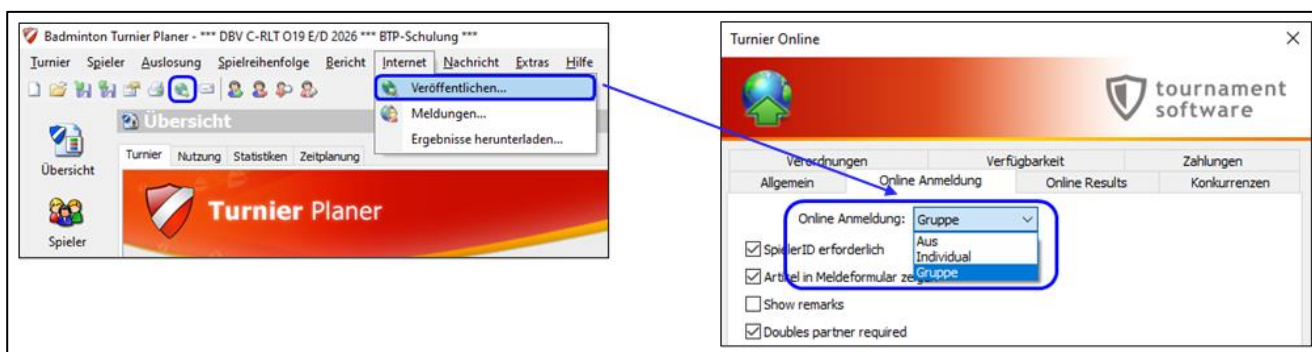


Abbildung 10: Online-Vereinsmeldungen freischalten

Nach der Veröffentlichung des Turniers (vgl. Erläuterungen zu Abb. 1) können die Meldungen jederzeit in den BTP heruntergeladen werden (s. Abb. 11).

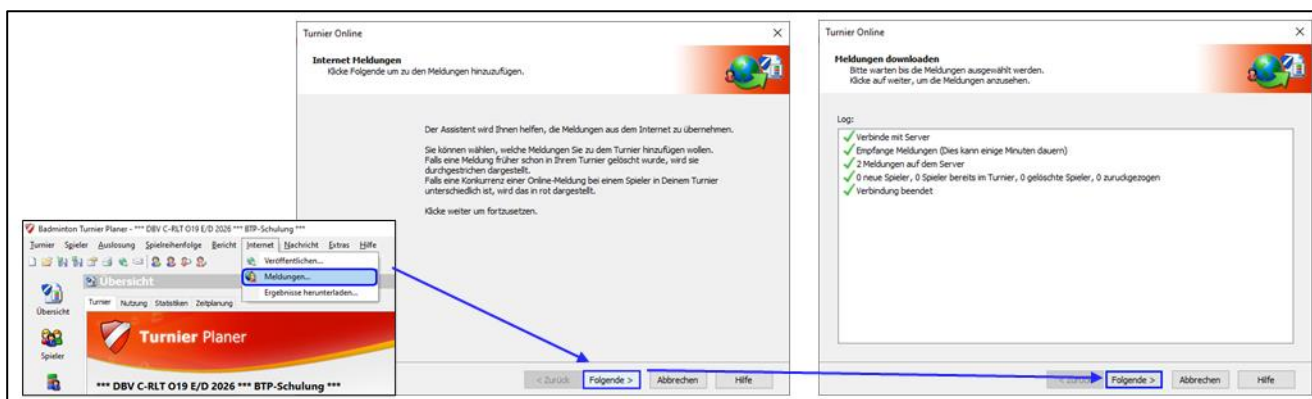


Abbildung 11: Vereinsmeldungen aus dem Meldeportal in den BTP herunterladen

Die heruntergeladenen Meldungen können im BTP nachbearbeitet werden (z.B. Freimeldungen zu Paarungen kombinieren oder Meldungen akzeptieren, ablehnen, auf Ersatzliste setzen), sowie auch mit den Ranglistenpunkten der DBV-Ranglistentabellen mit Stand einer wählbaren Kalenderwoche angereichert werden ("Spieler / Rangliste importieren..."). Mit "Internet / Veröffentlichen..." können die

Meldungen auf dbv.turnier.de publiziert werden. Danach sind sie unter dem eindeutigen Turnierlink (s.o.) für alle sichtbar.

### Bemerkungen:

- Turnierverantwortliche können den Meldestand in den BTP herunterladen. Das ist jederzeit, also auch vor dem Meldeschluss möglich, beispielsweise um den Zwischenstand der Meldungen einzusehen. Es wird empfohlen, diese Zwischenstände in eine Kopie der \*tp-Datei herunterzuladen und dort zu betrachten. Das ist sinnvoll, wenn die Originaldatei z.B. mit aktualisierten Hinweisen (z.B. Zeitplan), aber noch ohne Meldungen vor dem Meldeschluss erneut publiziert werden soll.
- Falls Turniere die Meldung von Spielern mit Spielberechtigung im Ausland (also ohne deutsche Spieler-ID) ermöglichen, sind deren Meldungen über das dafür vorgesehene Meldeportal abzugeben. Diese Meldungen erreichen dann den Turnierverantwortlichen per E-Mail mit einer BTP-gerechten Importdatei im Excel-Format. Diese ist ggf. nachzubearbeiten, wenn An- / Abmeldungen oder Änderungen vorgenommen oder wenn Meldungen mehrfach abgegeben wurden. Diese sind dann (wie auch eingehende Meldungen per E-Mail) über die Exceldatei in den BTP zu importieren.

## 6. Turnierankündigungen im DBV-Wettkampfkalender

Mit der Öffnung der Turniere im Jugendwettkampfsystem (JWS) ist die Kommunikation und Veröffentlichung von Informationen über angebotene Turniere aller Kategorien A - E wichtig geworden (bundesweiter Überblick), denn durch die regionale Öffnung aller Ranglisten-Turniere sind auch „Regionen-fremde“ Spieler meldeberechtigt. Dazu werden alle Turnierausschreibungen, für die eine Be-punktung in der DBV-Ranglistentabelle vorgesehen ist, dezentral entweder durch den DBV, den Gruppen bzw. den Landesverbänden (LVs) im [DBV-Wettkampfkalender](#) gepflegt. Die wichtigsten Randbedingungen zur Veröffentlichung von Turnierinformation(en), deren Umsetzung, das Zusammenspiel mit der BTP-Turnierdatei sowie beteiligte Personen bzw. Rollen werden im Folgenden erläutert.

### Aufgaben des Turnierverantwortlichen / Ausrichters:

Grundsätzlich gibt es die Rollen "Turnierverantwortlicher" und "Ausrichter". Ein "Turnierverantwortlicher" ist vom Veranstalter (z.B. DBV, Gruppe oder LV) mit der Turnierorganisation beauftragt. Diese Rolle wird i. a. von Jugendwarten oder Ranglistenbeauftragten wahrgenommen. Mit "Ausrichter" wird i. a. ein Verein bezeichnet, der ein Turnier operativ durchführt. Die vorgelagerten Phasen vor Turnierstart werden i. a. vom Turnierverantwortlichen bewerkstelligt, während der Ausrichter für den Zeitraum der Turnierendurchführung zuständig ist.

Turniername  Turnierverantwortlicher:

Der Turnierverantwortliche führt die Aktivitäten a) - e) durch:

- a) Turnierankündigung im DBV-Wettkampfkalender (Ort, Zeit, Turnierart, etc.)
- b) Hinzufügen der Ausschreibung (als PDF-Datei) zur Turnierankündigung
- c) Erstellen der BTP-Turnierdatei
- d) initiale Veröffentlichung der BTP-Turnierdatei (inkl. Meldeportal) auf dbv.turnier.de; dabei wird ein eindeutiger Turnier-Link generiert (dbv.turnier.de/...)
- e) Einpflegen dieses eindeutigen Turnier-Links in die Ankündigung im DBV-Wettkampfkalender

### Zeitliche Vorgaben:

zu a) Für die Turnierankündigung auf dbv.turnier.de gilt folgende Vorgabe:

#### U19-Turniere:

Gem. DBV-Jugendspielordnung „JSpO“ § 36 Abs. 2 „Punkt 8 der Anlage I“ ist es für die U19-Turniere verpflichtend, die Turnierankündigung mindestens zwei Monate vor Turnierstart zu veröffentlichen.

#### O19-Turniere:

Für A- / B-Turniere ist die Empfehlung, diese Turniere mindestens zwei Monate vor dem Turniertermin zu veröffentlichen.

Für C / D / E-Turniere wäre eine frühzeitige Veröffentlichung ebenfalls wünschenswert.

**Hinweis:** Eine Turnierankündigung kann noch ohne Ausschreibung und ohne dbv.turnier.de-Link sein - diese kann später nachgetragen werden. Für interessierte Vereine, die in anderen LVs Turniere spielen möchten, wäre allerdings eine deutlich frühere Veröffentlichung für eine frühzeitige Planung sinnvoll.

zu b) Für das Hochladen der Turnierdatei auf dbv.turnier.de sowie die Veröffentlichung der Ausschreibung im DBV-Wettkampfkalender gilt folgende Vorgabe:

**U19-Turniere:**

Gem. DBV-Jugendspielordnung „JSpO“ § 36 Abs. 2 „Punkt 8 der Anlage I“ muss dies mindestens drei Wochen vor dem Meldeschluss erfolgen.

**Hinweis:** Falls die vorgegebenen Fristen verletzt werden, besteht **kein** Anspruch auf Aufnahme des Turnierergebnisses in die U19-Ranglistentabellen.

**O19-Turniere:**

Für A- / B-Turniere ist die Empfehlung, dies mindestens drei Wochen vor dem Meldeschluss durchzuführen; aus dem in a) genannten Grund wäre das auch für C / D / E-Turniere sinnvoll.

zu c) / d) Es gibt keine Vorgaben bzgl. Fristen. Für Turniere, für die Meldungen über das Meldeportal (s. Kap 1 - 5) vorgesehen sind, muss zwangsläufig die BTP-Turnierdatei zum Beginn des Meldezeitraums erstellt und initial veröffentlicht sein. Da der Meldeschluss 3,5 Wochen (s. DBV JO RL-Bestimmungen) vor Turnierstart liegt, muss die Veröffentlichung des Turniers also ausreichend vor diesem Datum liegen.

Sobald die Turnierdatei veröffentlicht ist, sollte Schritt e) stattfinden, damit die Meldemöglichkeit bekannt ist.

Weitere Tätigkeiten im BTP wie Bestimmung der Sitzplätze und Auslosung / Befüllung der Konkurrenzen können LV-spezifisch sein. Als Beispiel sind die Zeiträume aufgeführt, die in vielen LV für C-Turniere gelten:

- a) ca. 1 Jahr im Voraus
- b) mindestens 3 Monate im Voraus
- c) / d) / e) direkt im Anschluss an b)

- Bestimmung der Sitzplätze im BTP und deren Veröffentlichung auf dbv.turnier.de  
⇒ ca. 3 Tage vor dem Turnierstart
- Auslosung im BTP und Veröffentlichen auf dbv.turnier.de  
⇒ am Vorabend des Turnierstarts
- Der Ausrichter des Turniers erhält die fertige Turnierdatei per E-Mail nach der Auslosung. Die ersten oder auch alle Runden können bereits angesetzt werden.

## 7. Kontaktmöglichkeit

Bei Fragen oder Auffälligkeiten zu den Zugangsrechten beim DBV-Meldeportal wendet Euch bitte an die folgende E-Mail-Adresse: [meldeportal@badminton.de](mailto:meldeportal@badminton.de)

Bei Rückfragen zu den Ranglisten und Wertungen zu U19 wendet Euch bitte an die E-Mail-Adresse: [JWS@badminton.de](mailto:JWS@badminton.de) bzw. für O19 an: [dbvrlo19@badminton.de](mailto:dbvrlo19@badminton.de).

Weitere Informationen stehen auf der Homepage des DBV zur Verfügung: <https://www.badminton.de/ergebnisse/dbv-ranglisten/>