

WIE SPIELEN

AirBadminton ist dem Hallenbadminton grundsätzlich ähnlich. Es gibt jedoch einige Unterschiede zwischen den beiden Spielen, die sich auf die Strategien, den Spielablauf und die Techniken der Spieler auswirken.

Ziel des Spiels

Ziel des Spiels ist es, Punkte zu erhalten:

- der AirShuttle landet auf dem gegnerischen Feld;
- Ihren Gegner zwingen, den AirShuttle aus dem Spielfeld zu schlagen;
- den Gegner zwingen, den AirShuttle ins Netz zu schlagen;
- mit dem AirShuttle den Körper des Gegners zu treffen.

Spielflächen

AirBadminton ist für das Spiel auf Hart-, Gras- und Sandflächen in Parks, Gärten, Straßen, Spielplätzen und Stränden auf der ganzen Welt konzipiert.

Es ist wichtig, dass alle Spielflächen möglichst eben und einheitlich sind, frei von Steinen, Löchern und allem anderen, was ein Risiko für die Spieler darstellen kann.

Synthetische Bodenbeläge können auch als Alternative zu Beton und Asphalt verwendet werden.

Die Spielfeldfläche misst 6x16m. Es kann ein herkömmliches Badmintonnetz verwendet werden (Höhe 1,55m, in der Mitte 1,45m).

Teilnehmer

AirBadminton kann im Einzel (mit einem Spieler pro Seite), im Doppel (mit zwei Spielern pro Seite) und im Triple (mit drei Spielern pro Seite) gespielt werden.

Im Triple dürfen Spieler nicht zwei aufeinanderfolgende Returns schlagen. Der Spieler muss einem anderen Mitglied der Mannschaft ermöglichen, den nächsten Return zu schlagen. Diese Regel schafft mehr Bewegung und erhöht das strategische Element des Spiels.

Aufschlag

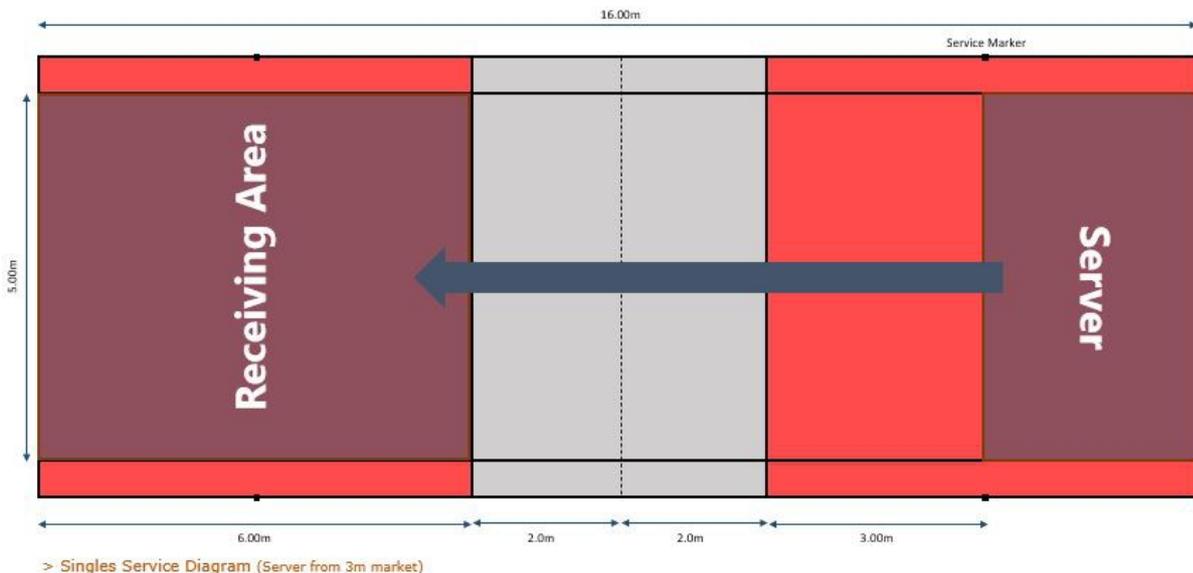
Auf der Seitenlinie ist eine 3-m-Markierung deutlich sichtbar. Der Spieler muss seinen Aufschlag innerhalb des Spielfelds von jedem beliebigen Punkt hinter dieser Markierung aus ausführen, wobei beide Füße stillstehen müssen.

Der Aufschläger darf den AirShuttle überall in den Spielbereich des Gegners jenseits der 2-m-Linie spielen.

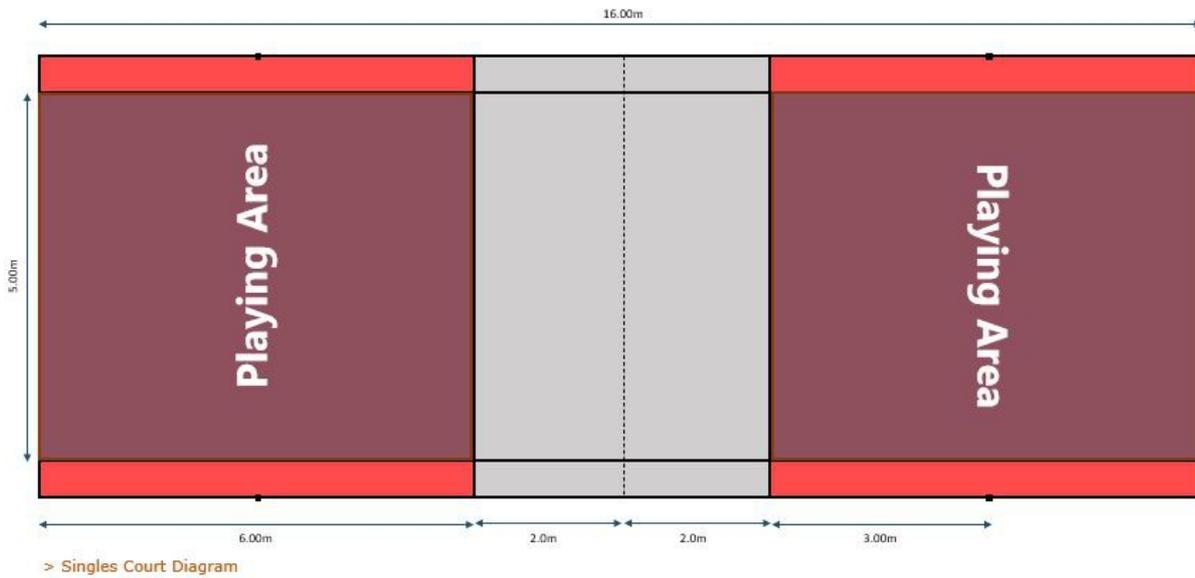
Anders als beim traditionellen Badminton gibt es keine Mittellinie, die den Platz in gleichberechtigte linke und rechte Spielfeldseiten unterteilt.

Der gesamte AirShuttle sollte sich beim Aufschlag unterhalb der Netzhöhe befinden.

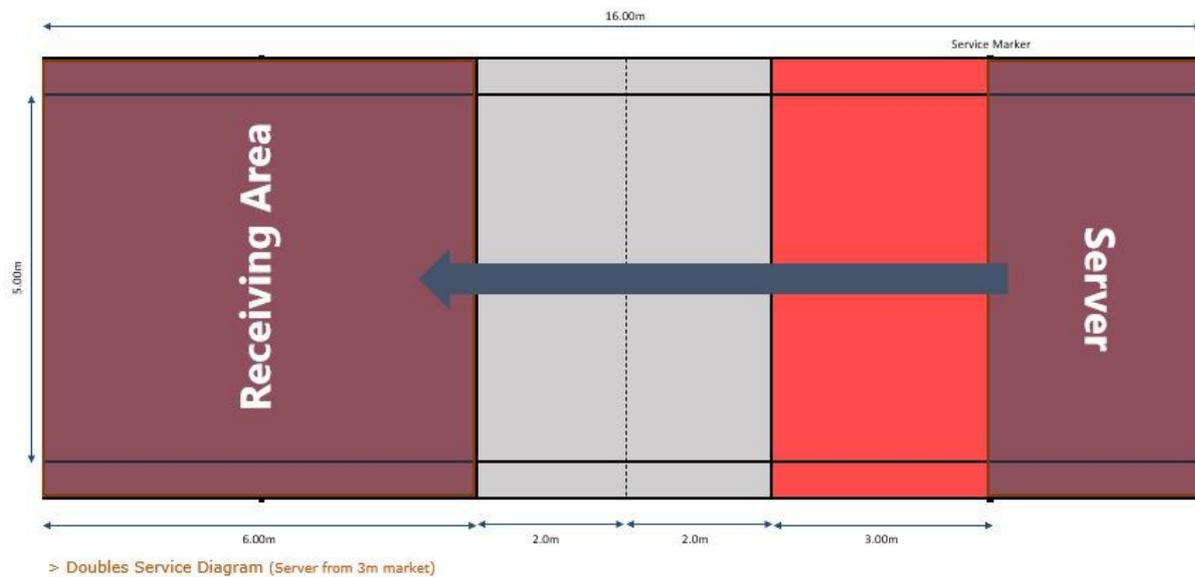
Damit muss die Flugbahn des AirShuttles vom Schläger des Aufschlägers nach oben gerichtet erfolgen.



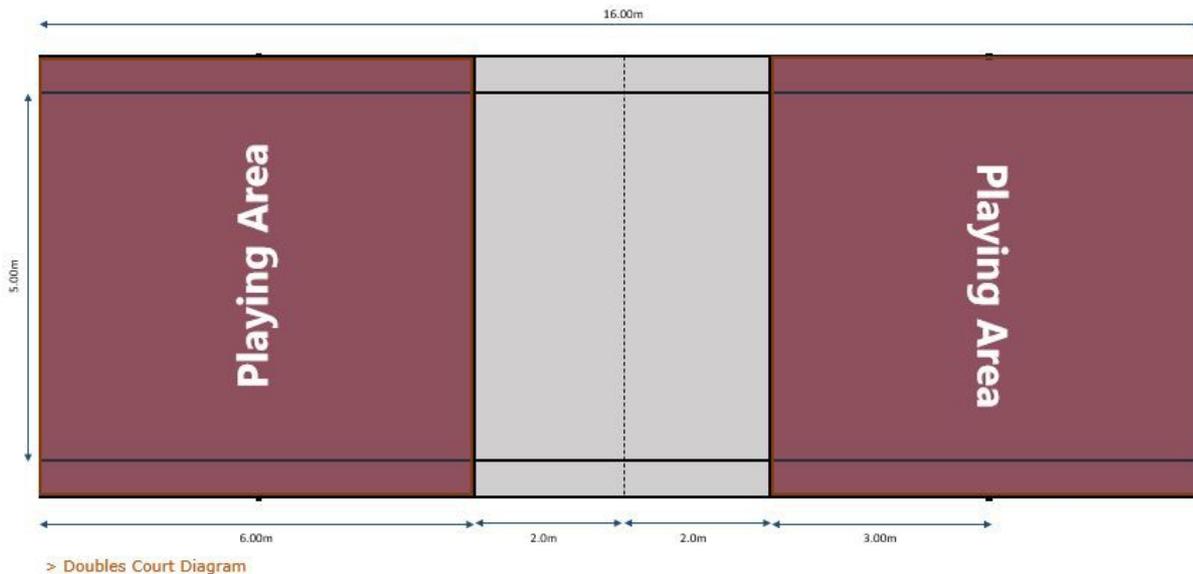
Beim Einzelspiel wird der Aufschlag irgendwo in den Spielbereich des Gegners jenseits der 2m-Linie gespielt.



Der schattierte Teil zeigt den Spielbereich für Einzelspieler. Ein AirShuttle, der außerhalb dieses Bereichs landet, bedeutet, dass ein Punkt gewonnen/verloren wird.



Beim Doppel und Triple wird der Aufschlag an beliebiger Stelle in einen größeren Spielbereich des Gegners gespielt. Jeder Spieler der annehmenden Seite kann den Aufschlag zurückschlagen.



Nach dem Aufschlag werden auf der gesamten Spielfläche Doppelrallyes gespielt.

Empfohlenes Bewertungssystem

Für AirBadminton ist das von der BWF empfohlene Punktesystem best of five zu elf Punkten, d.h. wer zuerst 3 Sätze gewonnen hat. Es können jedoch auch andere Systeme verwendet werden, um den örtlichen Gegebenheiten Rechnung zu tragen.

Wichtige Regeln:

- Bei einem Gleichstand von 10:10 gewinnt die Mannschaft, die zuerst zwei Punkte Vorsprung hat.
- Wenn der Punktestand 12-alle beträgt, hat die Mannschaft, die den 13. Punkt erzielt, den Satz gewonnen. Die siegreiche Seite wird im nächsten Satz als erste aufschlagen.
- Die Spieler wechseln die Seiten während jedes Satzes, wenn der Führende 6 Punkte erreicht, sowie am Ende jedes Satzes.
- Die Pausen zwischen den Sätzen sollten bis zu 120 Sekunden betragen und bis zu 60 Sekunden während jedes Satzes, wenn der Führende 6 Punkte erreicht.

Quelle: <https://development.bwfbadminton.com/airbadminton/how-to-play>